**Rezensionen auf Amazon**<https://www.amazon.de/Digitale-Moderne-Modellwelten-Matthias-Zimmermann/dp/3777423882>

**Bild-Akademie (Rezension)**<https://bild-akademie.de/blog/2018/06/19/rezension-digitale-moderne-matthias-zimmermann/>

**Deutsche Gesellschaft für Ästhetik**<http://www.dgae.de/publikationen/>

**Snoop in a Box 1**<http://www.snoop-in-a-box.com/kunstbuch-games-art-zimmermann-digitale-welten-book-review/>

**Snoop in a Box (Rezension)**<http://www.snoop-in-a-box.com/games-und-kunst-digitale-moderne-die-modellwelten-von-matthias-zimmermann/>

**Fresko Kunstmagazin**<http://www.fresko-magazin.de/das-spiel-beginnt/>

**Berliner Gazette – Kultur, Politik und Digitales**<http://berlinergazette.de/hacking-augmented-reality-wie-computerspiele-neuartige-zugaenge-zur-digitalen-welt-eroeffnen-koennen/>

**Next Level Festival**<http://www.next-level-blog.org/details/digitale_moderne_die_modellwelten_von_matthias_zimmermann/#/>

**Retro Magazin**<http://www.retromagazine.eu/retro/2018-01/lesetipp-digitale-moderne-die-modellwelten-von-matthias-zimmermann/>

**Language at Play – Wissenschaftsmagazin**<https://languageatplay.net/2018/03/22/die-remedialisierung-prozeduraler-atmosphaere-zu-statischen-gemaelden-digitale-moderne-zimmermann-huberts/>

**Pädagogischer Spieleratgeber NRW**<https://www.spieleratgeber-nrw.de/Kunstbuch-Digitale-Moderne.5478.de.1.html>

**Gameart**<http://www.gamesart.de/ein-kunstbuch-ueber-computerspiele-japanische-gaerten-und-mittelalterliche-malerei/>

**Games Career**<https://blog.games-career.com/de/computerspiele-als-gemaelde-und-visuelle-enzyklopaedien-digitale-moderne-die-modellwelten-von-matthias-zimmermann/>